%%%%Dénomination des paramètres

%Grille : G (Liste des lignes de 7 éléments)

%Joueur : J

%taille de la Grille (en nombre de lignes)

%Liste des coups possibles : LCP

%%%%Commencer le jeu : Initialisation de la grille et de la lcp

%grille de départ de 6\*7 vide.

%Le joueur 1 démarre.

init :- jouerCoup([[0,0,0,0,0,0,0],[0,0,0,0,0,0,0],[0,0,0,0,0,0,0],

[0,0,0,0,0,0,0],[0,0,0,0,0,0,0],[0,0,0,0,0,0,0]], 1,

[[6,1],[6,2],[6,3],[6,4],[6,5],[6,6],[6,7]]).

%Récupérer l'élément d'un liste à l'indice i

trouverElement(1,X,[X|\_]).

trouverElement(N1,X,[\_|L]) :- trouverElement(N,X,L), N1 is N+1.

%%Affichage du plateau

afficherSeparation() :- write('|---+---+---+---+---+---+---|'),write('\n').

afficherLigne([]) :- write('\n').

afficherLigne([X1|L1]) :- write(' '), write(X1), write(' '),write('|'), afficherLigne(L1).

afficherPlateau([]).

afficherPlateau([L|G]) :- write('|'),afficherLigne(L), afficherSeparation(), afficherPlateau(G).

%%%%Jouer un coup

jouerCoup(G,J, LCP) :- afficherSeparation(),afficherPlateau(G).